

**GESP****CCF 编程能力等级认证**

Grade Examination of Software Programming

## C++ 四级

2025 年 09 月

### 1 单选题（每题 2 分，共 30 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
答案															

第 1 题 运行下面程序后变量 a 的值是（ ）。

```
1 | int a = 42;
2 | int* p = &a;
3 | *p = *p + 1;
```

- A. 42
- B. 43
- C. 编译错误
- D. 不确定

第 2 题 以下关于数组的描述中，（ ）是错误的。

- A. 数组名是一个指针常量
- B. 随机访问数组的元素方便快捷
- C. 数组可以像指针一样进行自增操作
- D. `sizeof(arr)` 返回的是整个数组 arr 占用的字节数

第 3 题 给定如下定义的数组 arr，则 `*(*(arr + 1) + 2)` 的值是（ ）。

```
1 | int arr[2][3] = {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}};
```

- A. 2
- B. 5
- C. 4
- D. 6

第 4 题 下面这段代码会输出（ ）。

```
1 int add(int a, int b = 1); // 函数声明
2
3 int main() {
4     cout << add(2) << " " << add(2, 3);
5     return 0;
6 }
7
8 int add(int a, int b) { // 函数定义
9     return a + b;
10}
```

- A. 3 5
- B. 编译失败: 定义处少了默认参数
- C. 运行错误
- D. 链接失败: 未定义引用

第5题 下面这段代码会输出（ ）。

```
1 int x = 5;
2
3 void foo() {
4     int x = 10;
5     cout << x << " ";
6 }
7
8 void bar() {
9     cout << x << " ";
10}
11
12 int main() {
13     foo();
14     bar();
15 }
```

- A. 5 5
- B. 10 10
- C. 5 10
- D. 10 5

第6题 下面程序运行的结果是（ ）。

```
1 void increaseA(int x) {
2     x++;
3 }
4 void increaseB(int* p) {
5     (*p)++;
6 }
7 int main() {
8     int a = 5;
9     increaseA(a);
10    cout << a << " ";
11    increaseB(&a);
12    cout << a;
13 }
```

- A. 6 7
- B. 6 6

D. 5 5

第7题 关于结构体初始化，以下哪个选项中正确的是（ ）。

```
1 | struct Point {int x,y;};
```

- A. Point p = (1,2);
- B. Point p = {1,2};
- C. Point p = new {1,2};
- D. Point p = <1,2>;

第8题 运行如下代码会输出（ ）。

```
1 | struct Cat {  
2 |     string name;  
3 |     int age;  
4 | };  
5 |  
6 | void birthday(Cat& c) {  
7 |     c.age++;  
8 | }  
9 |  
10| int main() {  
11|     Cat kitty{"Mimi", 2};  
12|     birthday(kitty);  
13|     cout << kitty.name << " " << kitty.age;  
14| }
```

- A. Mimi 2
- B. Mimi 3
- C. kitty 3
- D. kitty 2

第9题 关于排序算法的稳定性，以下说法错误的是（ ）。

- A. 稳定的排序算法不改变相等元素的相对位置
- B. 冒泡排序是稳定的排序算法
- C. 选择排序是稳定的排序算法
- D. 插入排序是稳定的排序算法

第10题 下面代码试图实现选择排序，使其能对数组 `nums` 排序为升序，则横线上应分别填写（ ）。

```
1 | void selectionSort(vector<int>& nums) {  
2 |     int n = nums.size();  
3 |     for (int i = 0; i < n - 1; ++i) {  
4 |         int minIndex = i;  
5 |         for (int j = i + 1; j < n; ++j) {  
6 |             if ( _____ ) { // 在此处填入代码  
7 |                 minIndex = j;  
8 |             }  
9 |         }  
10|         _____; // 在此处填入代码  
11|     }  
12| }
```

- A.

```
1 | nums[j] < nums[minIndex]
2 | swap(nums[i], nums[minIndex])
```

B.

```
1 | nums[j] > nums[minIndex]
2 | swap(nums[i], nums[minIndex])
```

C.

```
1 | nums[j] <= nums[minIndex]
2 | swap(nums[j], nums[minIndex])
```

D.

```
1 | nums[j] <= nums[minIndex]
2 | swap(nums[i], nums[j])
```

第 11 题 下面程序实现插入排序（升序排序），则横线上应分别填写（ ）。

```
1 | void insertionSort(int arr[], int n) {
2 |     for (int i = 1; i < n; i++) {
3 |         int key = arr[i];
4 |         int j = i - 1;
5 |         while (j >= 0 && _____) { // 在此处填入代码
6 |             arr[j + 1] = arr[j];
7 |             j--;
8 |         }
9 |         _____; // 在此处填入代码
10    }
11 }
```

A.

```
1 | arr[j] > key
2 | arr[j + 1] = key
```

B.

```
1 | arr[j] < key
2 | arr[j + 1] = key
```

C.

```
1 | arr[j] > key
2 | arr[j] = key
```

D.

```
1 | arr[j] < key
2 | arr[j] = key
```

第 12 题 关于插入排序的时间复杂度，下列说法正确的是（ ）。

- A. 最好情况和最坏情况的时间复杂度都是  $O(n^2)$
- B. 最好情况是  $O(n)$ ，最坏情况是  $O(n^2)$
- C. 最好情况是  $O(n)$ ，最坏情况是  $O(2^n)$
- D. 最好情况是  $O(n^2)$ ，最坏情况是  $O(2^n)$

第 13 题 小杨正在爬楼梯，需要  $n$  阶才能到达楼顶，每次可以爬 1 阶或 2 阶，求小杨有多少种不同的方法可以爬到楼顶，横线上应填写（ ）。

```

1 | int climbStairs(int n) {
2 |     if (n <= 2) return n;
3 |     int prev2 = 1;
4 |     int prev1 = 2;
5 |     int current = 0;
6 |     for (int i = 3; i <= n; ++i) {
7 |         ----- // 在此处填入代码
8 |
9 |     }
10 |     return current;
11 |

```

A.

```

1 | prev2 = prev1;
2 | prev1 = current;
3 | current = prev1 + prev2;

```

B.

```

1 | current = prev1 + prev2;
2 | prev2 = prev1;
3 | prev1 = current;

```

C.

```

1 | current = prev1 + prev2;
2 | prev1 = current;
3 | prev2 = prev1;

```

D.

```

1 | prev1 = current;
2 | prev2 = prev1;
3 | current = prev1 + prev2;

```

**第14题** 假设有一个班级的成绩单，存储在一个长度为  $n$  的数组 `scores` 中，每个元素是一个学生的分数。老师想要找出所有满足  $scores[i] + scores[j] + scores[k] == 300$  的三元组，其中  $i < j < k$ 。下面代码实现该功能，请问其时间复杂度是（ ）。

```

1 | int cnt = 0;
2 | for (int i = 0; i < n; i++) {
3 |     for (int j = i + 1; j < n; j++) {
4 |         for (int k = j + 1; k < n; k++) {
5 |             if (scores[i] + scores[j] + scores[k] == 300) {
6 |                 cnt++;
7 |             }
8 |         }
9 |     }
10 | }
11 |

```

A.  $O(n)$

B.  $O(n^2)$

C.  $O(n^3)$

D.  $O(2^n)$

**第15题** 关于异常处理，以下说法错误的是（ ）。

A. `try` 块中的代码可能会抛出异常

B. `catch` 块可以有多个，处理不同类型的异常

- C. `throw` 语句用于抛出异常
- D. 所有异常都必须被捕获，否则程序会崩溃

## 2 判断题（每题 2 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										

第1题 以下代码能正确初始化指针。

```
1 | int a = 5;
2 | int *p = a;
```

第2题 执行下面C++代码将输出 11。

```
1 | int x = 10;
2 | void f() {
3 |     int x = x + 1;
4 |     cout << x << endl;
5 | }
6 |
7 | int main() {
8 |     f();
9 | }
```

第3题 以下C++代码合法。

```
1 | struct Student {
2 |     string name;
3 |     int age;
4 |     float score;
5 | };
6 | Student* students = new Student[20];
```

第4题 执行下面C++代码将输出 10。

```
1 | void func(int* p) {
2 |     *p = 10;
3 | }
4 |
5 | int main() {
6 |     int a = 5;
7 |     func(&a);
8 |     cout << a << endl;
9 |     return 0;
10 | }
```

第5题 下面代码将二维数组 `arr` 传递给函数 `f`，函数内部用 `arr[i][j]` 访问元素，函数参数声明为 `int arr[][][4]` 是错误的。

```
1 | void f(int arr[][][4], int rows) {
2 |     // 访问 arr[i][j]
3 | }
4 |
5 | int main() {
6 |     int arr[3][4] = { /* 初始化 */ };
7 |     f(arr, 3);
8 | }
```

**第6题** 递推是在给定初始条件下，已知前一项（或前几项）求后一项的过程。

**第7题** 虽然插入排序的时间复杂度为  $O(n^2)$ ，但由于单元操作相对较少，因此在小数据量的排序任务中非常受欢迎。

**第8题** 对整数数组 {4, 1, 3, 1, 5, 2} 进行冒泡排序（将最大元素放到最后），执行一轮之后是 {4, 1, 3, 1, 2, 5}。

**第9题** 以下代码只能捕获 int 类型异常。

```
1 | int main() {
2 |     try {
3 |         throw 42;
4 |     } catch (...) {
5 |         cout << "Caught" << endl;
6 |     }
7 |     return 0;
8 | }
```

**第10题** 以下代码将 Hello 写入文件 data.txt。

```
1 | ofstream file("data.txt");
2 | cout<<"Hello"<< endl;
3 | file.close();
```